Q
A
答疑汇总 VOL.01
OmniFocus 入门与进阶

sainho 01月08日

答疑汇总 01

| 本文为付费栏目文章，您已订阅，可阅读全文 |

在回复评论前，首先感谢各位购买这份教程。各位的支持将是我继续写作的动力之一。

读者 @mazaxma 评论到：

> 话说整个栏目需要 14 周？也就是接近 4 个月？能不能快一点呢，4 个月足以让大家对 OF2 从入门到放弃了。

实际上答疑是算作单独一期的，所以其实是持续七周。不过即使是持续 2 个月，可能也会有读者难以做到每周都及时完成阅读（特别是年关将近）。

这里我想再次建议各位，正如序言中所说，这份教程不仅是可以顺着看的上手指南，也完全可以作为日后使用时的工具书。所以在连载的过程中请不要心理有所负担，更不要从入门到放弃，使用时遇到疑惑可以随时再次打开本教程。

文章中介绍了通过 URL Schemes 来在 iOS 中收集动作的用法，并以 LCP 为例。读者 @VianLight 评论到：

> Workflow 貌似有创建 OmniFocus 行动的内置方案，并且不需要再在 OmniFocus 内点存储。

确实正如这位读者所说，Workflow 「Add Task & Sub Tasks To OmniFocus」（点击下载）可以做到，在收集箱中创[illegible]一个项目以及其中的一个动作，然后回到 Workflow 应用中。不过使用时不能设定项目和动作的属性，只能添加项目和动作的名称。如果功能再丰富一些，这个 Workflow 会更实用一些。关于

Workflow 与 OmniFocus 的结合使用，后面还有文章着重介绍。

我在写作这份教程时，一直都试图**剥离自己使用者的身份**，因为每个人的需求不同，使用习惯也自然不同。不过读者 @狗准 提到：

> 所谓照猫画虎，尤其是复杂的技能学习更是从模仿开始。简单说就是，我想看看作者平时是怎么用的。

老实说 OmniFocus 操作起来并不复杂，也不存在什么特别的技巧（如果有的话我一定也会在文中介绍），我所使用的方法，其实在文中都有介绍。

在收集这一步主要用 iPhone 完成。在主界面中通过 3D Touch 选择「新建收件箱项」，进入应用后输入信息。相比其他方式，使用 3D Touch 的好处在于这个动作是个**肌肉记忆**。通常想记录一件事的时候周围环境都不会太安静，依靠肌肉记忆打开 OmniFocus 后，就可以暂时进入一个注意力集中的状态。

而在 Mac 上，由于屏幕更大，我通常是打开 Alfred 唤出 OmniFocus，直接在对应项目中收集。比起通过 AppleScript

的收集，在应用中填写信息会**更直观**，也不必担心万一语法标识写错了无法正确收集动作。

不过我非常理解 @狗准 的用意，其实在之后的章节中，也会出现一些设置选项，刚上手的人不知道该配置成什么样，所以之后我会将自己的软件偏好设置以截图的形式上传，做大家作为一个参考。

那么本章的答疑就暂时告一段落，我们第二章见！

18

上一期
第一章 | 将你的任...

下一期
第二章 | 厘清属性...

评论将在经过作者筛选后公开展示

精选评论（0） **我的评论**

© 2013-2018 少数派 | 粤ICP备09128966号-4 | CC BY-NC 4.0